

Fröhlich und gut gelaunt liest Jasmin Schaudinn in großen Sälen oder im kleinsten Zimmer, auf der grünen Wiese, in Bibliotheken, Kitas, Klassenzimmern oder online vor. Durch ihre Arbeit als Erzieherin fällt es Jasmin leicht, einen Draht zu den Kindern zu finden.

Bevor es richtig losgeht, wird ein bisschen erzählt, dann werden die dringendsten Fragen geklärt: Wie alt bist du? Was isst du am liebsten? Bist du reich? — Alle Fragen sind erlaubt und werden beantwortet.

Natürlich gibt's auch was fürs Auge: eine bunte Lesedecke mit Geheimversteck, in dem die Kids den Hinweis auf die nächste Geschichte finden, ein paar Muscheln, wie Klein-Frieda sie in Italien findet, oder ein bisschen Schleim aus der Flegel-AG... alles, was es braucht, damit die Fantasiereise beginnen kann.

Dann wird vorgelesen. Voller Energie, mit verstellter Stimme oder leise flüsternd, im Sitzen und Stehen, unterstützt von Gestik und Mimik kann es passieren, dass Jasmin im einen Moment über die Bühne hüpf, und dann wieder ganz leise auf dem Stuhl sitzt.

Nach dem ersten Teil der Lesung gibt es eine Konzentrationspause für die Kinder. Passend zu Geschichte, Gruppengröße und dem Alter der Kinder folgt ein Bewegungsspiel. Erfahrungsgemäß motiviert allein die Aussicht darauf auch den schlechtgelauntesten Lesemuffel... Zusammen spielen und tanzen macht gute Laune, und danach fällt auch das Zuhören wieder ganz leicht, wenn die Kids mit Jasmin ein zweites Mal in die Geschichte eintauchen.

Je nach Gruppengröße, Zeitplanung und den ganz persönlichen Vorstellungen des Veranstaltenden erzählt Jasmin zum Schluss, welche Schritte nötig sind, damit aus einer Idee ein Buch werden kann. Zum besseren Verständnis hat Jasmin einen geheimnisvollen Koffer gepackt: Schwierige Begriffe wie „Lektorin“ oder

„Illustratorin“ werden erklärt und visualisiert. Ein Kind darf Lektorin sein, mit Brille und Rotstift, die Illustratorin bekommt Pinsel und Leinwand.

Zum Schluss ist immer Zeit für Fragen und ein Pläuschchen. Wer mag, bekommt natürlich gerne ein Autogramm.